Games for Windows



ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al exponerse a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos mientras utilizan los videojuegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, mientras juega con un videojuego, deje INMEDIATAMENTE de utilizar el sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos por hora mientras utiliza un videojuego.

INSTALAR Y JUGAR AL JUEGO

PARA USUARIOS DEL DISCO

Para instalar el juego, coloca el disco en la unidad y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Cuando el juego se haya instalado, puedes ejecutarlo desde el menú de autoarranque o accediendo al juego desde el menú INICIO. En Windows Vista™, se encuentra en el menú INICIO>JUEGOS, y en versiones anteriores de Windows™, en el menú INICIO>PROGRAMAS (o TODOS LOS PROGRAMAS) que se encuentra en la parte inferior izquierda de la pantalla.

PARA USUARIOS DE EA STORE

Puedes acceder a las instrucciones de descarga en la sección Atención al cliente que se encuentra en EA Store

- Cuando hayas descargado el juego con el EA Download Manager, aparecerá un icono que solicitará la instalación del juego. Haz clic en él y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.
- Inicia el juego (cuando lo hayas instalado) directamente con el EA Download Manager.

ÍNDICE

¡QUÉDATE EN EL JUEGO Y REGÍSTRATE CON EA!

Crea una cuenta de usuario de EA y registra este juego para recibir códigos de EA para trucos y pistas gratis: ¡es fácil y rápido!

Puedes registrarlo durante el proceso de instalación o a través del acceso del registro electrónico que se encuentra en el menú INICIO. ¡También puedes visitar nuestra página web en **www.gamereg.ea.com** y registrarte hoy mismo!

> **Nota:** si registras este juego en la cuenta de usuario de EA, se guarda una copia del número de serie de tu PC en los datos de "Mi cuenta" EA y podrás comprobarla en cualquier momento si la necesitas.

INFORME DE LA MISIÓN

Confidencial

Antecedentes:

Fallo inexplicable en las comunicaciones con el equipo arqueológico de los EE.UU. que opera en una isla del mar de Filipinas. La última transmisión del jefe del equipo, el Dr. Rosenthal, sugiere que las fuerzas del ejército popular coreano han invadido la isla y tomado el control.

Informe de situación:

Causa de la intervención del KPA desconocida. No hay indicios previos de afanes expansionistas en esta posición. Escenarios posibles: captura de los hallazgos en la excavación arqueológica; ciudadanos estadounidenses secuestrados para pedir rescate; adquisición de personal experto para un proyecto desconocido del KPA.

Acción autorizada:

En estos momentos es imperativo evitar un conflicto con el KPA, oficialmente sancionable. Se recomienda realizar una infiltración encubierta de las fuerzas especiales. Utilizar nanotrajes para obtener una respuesta más flexible. Objetivo principal: encontrar y evacuar a los rehenes. Objetivo secundario: actualizar el informe de situación y establecer una causa de la intervención del KPA.

Estado: Aprobado_



CONTROLES COMPLETOS

Crysis® puede jugarse con un teclado y los controles del ratón, o un mando de Xbox 360.

Nota: los controles del teclado y el ratón se pueden personalizar. Para cambiar alguno de los controles que se enumeran a continuación, selecciona OPCIONES>CONFIGURACIÓN DEL TECLADO Y DEL RATÓN en el menú principal y selecciona una pestaña. Haz clic en la tecla de control que quieres cambiar, a continuación pulsa la nueva tecla que elijas cuando se te solicite.

TECLADO Y RATÓN

MIRAR/MOVER

Acción	Teclado y ratón
Hacia adelante	**W**
Hacia atrás	**S**
Desplazarse a la izquierda/derecha	**A/D**
Inclinarse a la izquierda/derecha	**Q/E**
Estar de pie/saltar	**BARRA ESPACIADORA**
Correr	**MAYÚS+W**
Agacharse	**CTRL izquierdo**
Cuerpo a tierra	**Z**
Visión nocturna	**I**

ARMAS

Acción	Control
Disparar	**Ratón 1**
Acercar cámara/Disparo secundario/Modo vista	**Ratón 2**
Modo disparo	**X**
Recargar	**R**
Soltar arma	**J**
Prismáticos	**B**
Menú de personalización de armas	**C/**mantener pulsado el **ratón 3** y selecciona el icono del arma **(ver pág. 18)**
Arma siguiente/anterior	**Rueda del ratón arriba/abajo**
Ataque cuerpo a cuerpo/ Ataque con arma cuerpo a cuerpo	**Ratón 1/T**
Lanzar granada	**G**
Cambiar tipo de granada	**H**
Activar arma de corto alcance	**1**
Activar arma de asalto	**2**
Activar explosivos	**3**
Activar modos de nanotraje	**4**
Activar utilidades (solo multijugador)	**5**

INTERACCIÓN

Acción	Control
Interactuar/Entrar/Salir	**F**
Guardado rápido (solo en modo de un solo jugador)	**F5**
Carga rápida (solo en modo de un solo jugador)	**F8**
Cargar última partida guardada	**F9**
Menú rápido del nanotraje	**Ratón 3/V**
Abrir/cerrar mapa	**M**
Abrir/cerrar objetivos (solo en modo de un solo jugador)	**TAB**
Abrir el menú de pausa	**ESC**

ABRIR EL MENÚ DE PAUSA

Abrir/cerrar charla por voz	**ALT** (pulsar y mantener)
Órdenes por radio	**F5 a F8 + tecla numérica**
Abrir/cerrar menú de compra	**P**
Comprar munición	**.**
Abrir/cerrar marcador	**TAB** (pulsar y mantener)
Ver todos los objetivos 3D	**O** (pulsar y mantener)
Abrir/cerrar charla de equipo	**U/ENTER**
Abrir/cerrar todas las charlas	**Y/ENTER**
Enviar mensaje de charla	**ENTER**

VEHÍCULOS

CONTROLES GENERALES PARA VEHÍCULOS

Acción	Control
Pasar al asiento del conductor	**1**
Pasar al asiento del artillero	**2**
Cambiar entre asientos de pasajeros	**3**
Activar vista de tercera persona	**F1**
Acercar/alejar cámara	**Rueda del ratón ⇳**
Claxon	**H**
Luces	**L**
Armas principal/secundaria (si está disponible)	**Ratón 1/Ratón 2**

VEHÍCULOS TERRESTRES/ACUÁTICOS

Acción	Control
Acelerar/avanzar	**W**
Frenar/retroceder	**S**
Girar a la izquierda	**A**
Girar a la derecha	**D**
Frenar	**BARRA ESPACIADORA**
Impulso	**MAYÚS**

HELICÓPTERO

Acción	Control
Encender motor	**W**
Apagar motor	**S**
Girar a izquierda/derecha	**A/D**
Girar/inclinar	**Ratón**
Dispositivo de descombustión	**MAYÚS izquierdo**

NAVE DE DESPEGUE Y ATERRIZAJE VERTICAL

Acción	Control
Acelerar/avanzar	**W**
Frenar/retroceder	**S**
Conducir	**Ratón ⇳/⇔**
Desplazarse a la izquierda/derecha	**A/D**
Girar a izquierda/derecha	**Q/E**
Mover hacia arriba	**BARRA ESPACIADORA**
Mover abajo	**CTRL izquierdo**
Dispositivo de descombustión	**MAYÚS izquierdo**

MANDO XBOX 360

Nota: para jugar con el mando Xbox 360 debes instalar el mando Xbox 360 para el software de Windows. Si quieres obtener más información, visita **http://support.microsoft.com/kb/906347**

CONTROLES DEL JUGADOR



- Para activar el Force Feedback o activar o desactivar la inversión de los controles de vista, selecciona OPCIONES>CONFIGURACIÓN DEL MANDO en el menú principal/menú de pausa y marca las casillas correspondientes.

CONTROLES DEL VEHÍCULO



CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA

Para comenzar tu misión como miembro de las fuerzas especiales, selecciona UN SOLO JUGADOR en la pantalla del menú principal y a continuación elige NUEVA PARTIDA. Selecciona el nivel de dificultad: FÁCIL, NORMAL, DIFÍCIL o DELTA, y a continuación elige COMENZAR para empezar.

- Para continuar una partida guardada anteriormente, selecciona CARGAR PARTIDA.
- Para obtener más información sobre el juego multijugador, consulta *Multijugador* en la pág. 22.

Consejo: para cambiar el nivel de dificultad durante el juego, pulsa ESC para abrir el menú de pausa y a continuación elige OPCIONES>CONFIGURACIÓN DE PARTIDA y selecciona el nivel de dificultad en el menú desplegable.

PERFIL DE USUARIO

Crea un perfil de usuario para almacenar los datos de la partida. Selecciona PERFIL, y a continuación elige NUEVO PERFIL. Introduce el nombre de usuario que elijas y haz clic en GUARDAR PERFIL.

- Para cargar un perfil existente, selecciona CARGAR PERFIL y a continuación haz clic en el nombre de usuario del perfil que quieres cargar. Selecciona CARGAR para cargar el perfil y vuelve al menú principal.

Nota: si no creas un perfil con nombre, se crea uno con un nombre predeterminado. Las partidas guardadas en un perfil de usuario no están disponibles en otro perfil de usuario.

Nota: para obtener más información sobre cambiar las opciones del juego, consulta la pág. 21.

RESUMEN DEL EQUIPO DE COMBATE: NANOTRAJE



PANTALLA DE DATOS (HUD)

El nanotraje de ultra alta tecnología es el arma secreta de las fuerzas especiales de EE.UU., que aporta a los operativos una amplia variedad de habilidades mejoradas. El traje incluye una pantalla de datos (HUD) que se sirve de un enlace por satélite para mostrar información vital en la pantalla.



RADAR TÁCTICO E INDICADORES DE AMENAZA

Las tácticas de sigilo son fundamentales para completar con éxito una misión de infiltración. Controla la situación y el estado de la amenaza para mantenerte oculto.



El radar táctico marca la posición de cualquier punto o unidad objetivo cercano:

- Los objetivos aparecen como puntos verdes (principales) o amarillos (secundarios).
- Todo el personal está señalado con puntas de flecha que indican en qué dirección van. Los aliados están marcados en azul, y los soldados enemigos en rojo, una vez que son localizados con los prismáticos (consulta *Prismáticos* más abajo).

  Consejo: los enemigos en estado de alerta (puntas de flecha amarillas) o en combate (puntas de flecha rojas parpadeantes) aparecen en el radar táctico aunque no los hayas localizado. Los vehículos aparecen con el perfil en blanco cuando son localizados.

ANÁLISIS DE AMENAZA

El HUD muestra dos variables: el riesgo de ser detectado actual y el estado de alerta enemigo.

- El riesgo de ser detectado se indica con la aparición de un signo de exclamación. Si aumenta de tamaño y cambiar de verde a amarillo o rojo, tu visibilidad, y por lo tanto el riesgo que corres de ser visto, aumenta.
- Si el indicador del estado de alerta enemigo comienza a crecer, actúa con rapidez para minimizar tu visibilidad o alejarte de tu posición actual.

DETECCIÓN DE IMPACTO

El análisis instantáneo de los proyectiles disparados contra ti permite que el nanotraje señale la posición de cualquier enemigo que realiza un disparo, lo que permite contraatacar con precisión. Presta atención a la barra roja del HUD, que indica la dirección del ataque.

PRISMÁTICOS

Utiliza los prismáticos para localizar a las unidades enemigas y rastrearlas tanto en la pantalla del radar táctico y del mapa estratégico. Pulsa B para utilizar los prismáticos y ajusta el nivel de zoom con la rueda del ratón. Las posiciones de todas las unidades enemigos o del personal dentro de un radio de 100 metros se indican automáticamente con perfiles sombreados en el campo de visión.

- Un perfil en el color del HUD (por defecto en verde) indica un enemigo que no ha detectado tu presencia.
- Un perfil amarillo indica que su estado de alerta ha pasado al estado de sospecha y están investigando la zona.
- Un perfil rojo indica que el enemigo está en alerta máxima o que ha entrado en combate.

Para rastrear a los enemigos en el mapa estratégico y en el radar táctico, puedes utilizar los prismáticos para localizarlos. Obtén una vista clara de una unidad y centra el punto de mira sobre él para fijar su posición; ahora el perfil sombreado parpadea en blanco y la unidad se rastrea en tiempo real. Del mismo modo, los vehículos se pueden localizar, pero no mostrarán los colores de alerta. Todas las unidades permanecen localizadas hasta que son desplazadas o destruidas.

Consejo: las unidades se localizan **automáticamente** en los modos de dificultad Fácil y Normal si están investigando, en alerta o si disparan su arma.

PRISMÁTICOS

- Las flechas azules indican la posición de las unidades enemigas.
- La dirección de tu siguiente punto objetivo se indica con una flecha blanca. El punto de objetivo real aparece como un diamante verde con un círculo central amarillo. Mueve el punto de mira de los prismáticos sobre él para ver el nombre del punto objetivo y tu distancia de él.

  Consejo: cuando el apoyo aéreo esté disponible, utiliza los prismáticos para dirigir los aviones entrantes centrando el punto de mira sobre el objetivo.

INFORMACIÓN DE LA MISIÓN

OBJETIVOS

A medida que evoluciona la misión, se actualiza el informe y los objetivos. Pulsa **TAB** para activar la pantalla de objetivos y de mapa estratégico (consulta mas abajo) y revisar el informe de situación más reciente y la información de la misión.

MAPA ESTRATÉGICO

Pulsa **M** para activar el mapa estratégico en el HUD. Mueve la rueda del ratón ⇳ para alejar o acercar la cámara y haz clic y mantén pulsado el botón derecho del ratón para mover el mapa. Además de obtener un mapa de relieve del terreno local, se señalan las posiciones de misión importantes (puntos verdes), tu posición (punta de flecha naranja), los aliados (puntas de flecha naranjas) y las unidades enemigas (puntas de flecha rojas/iconos de vehículos).

Consejo: las estaciones para transmisiones del KPA perturban las comunicaciones, lo que reduce la eficacia del mapa y del radar. Desactiva el transmisor de interferencias para recuperar el apoyo del satélite.



PERSONALIZACIÓN DEL NANOTRAJE



Cambia el flujo de energía del nanotraje de uno a cuatro modos, velocidad, fuerza, blindaje y camuflaje, para aumentar tu potencial y poder enfrentarte a las cambiantes situaciones del campo de batalla. La energía del nanotraje disminuye, pero se regenera con el tiempo. Dependiendo del modo que elijas y de la situación, la velocidad de disminución y de regeneración varía.

VELOCIDAD

Una inyección de nanobots en el flujo sanguíneo te permite desplazarte al doble de la velocidad normal. Aumenta la velocidad al caminar sin coste de energía, pero al correr (mantén pulsado **MAYÚS izquierdo**) disminuye considerablemente la energía, lo que limita la cantidad de tiempo que puedes correr.

FUERZA

Esta configuración te da el doble de fuerza que un humano no mejorado. El exoesqueleto muscular del nanotraje se activa, lo que te permite levantar y lanzar objetos de mayor tamaño, saltar más alto, causar más daño en combate cuerpo a cuerpo y estabilizar armas para reducir el retroceso y apuntar con más firmeza. Sin embargo, estas funciones tienen un coste de energía.

BLINDAJE

Desvía energía a la estructura defensiva del nanotraje para aumentar el nivel de protección del blindaje. Cualquier daño recibido reduce la energía del traje en vez de la salud, pero una vez agotada, eres vulnerable al daño a la salud. Para tener mayor seguridad, selecciona el modo blindaje en situaciones de emergencia, como al saltar de una gran altura o al escapar de tiroteos inesperados.

CAMUFLAJE

Genera un escudo de camuflaje de gran efectividad que te hace virtualmente invisible. Por desgracia, los grandes requisitos del sistema de camuflaje consumen la energía del traje, así que solo se puede utilizar durante un tiempo. La energía adicional necesaria para mantener la efectividad del camuflaje, acelera la disminución de energía.

> **Advertencia:** si disparas un arma en el modo camuflaje se agota completamente la energía, y pasas a ser visible al instante.

CAMBIAR DE MODOS



Hay varias formas de seleccionar un modo:

- Pulsa **V** o haz clic y mantén pulsada la rueda del ratón para abrir la pantalla del nanotraje, y a continuación elige una configuración moviendo el ratón ⇳/⬄.
- Pulsa **4** para cambiar de un modo a otro sin abrir el menú del nanotraje.
- Cuando los accesos rápidos del traje están activados (OPCIONES>CONFIGURACIÓN DEL RATÓN Y EL TECLADO>MIRAR>ACCESOS DIRECTOS DEL TRAJE), puedes cambiar de un modo a otro pulsando dos veces los siguientes comandos de teclas: correr (**MAYÚS izquierdo**): modo velocidad; retroceder (**S**): modo blindaje; combate cuerpo a cuerpo (**T**): modo fuerza; agacharse (**CTRL izquierdo**): modo camuflaje.

FUNCIONES ADICIONALES

Algunas funciones de apoyo están disponibles en todo momento: el nanotraje dispone de un equipo de buceo que se activa automáticamente en la inmersión, lo que permite respirar bajo el agua durante un tiempo limitado. También está equipado con un modo de visión nocturna (pulsa **I** para activarlo o desactivarlo). Este sistema se surte con una fuente de energía independiente que se agota con rapidez. En la esquina superior derecha del HUD aparece un indicador de energía de visión nocturna que indica cuánta energía/tiempo de uso queda.

ARMAS Y EQUIPO

Para maximizar la eficacia en combate, elige la mejor arma para cada tarea, junto con el equipo más adecuado y la munición más adecuada. Para complementar el alcance del que dispones, adquiere armamento adicional durante tu misión (consulta la lista que aparece a continuación). También se pueden dividir en partes y utilizarlas en las modificaciones de armas (consulta la pág. 18).

- Desplázate por las armas disponibles con la rueda del ratón ⇳ o utiliza los accesos rápidos del teclado (consulta *Controles completos>Armas* en la pág. 5). Para moverte por las granadas, pulsa **H**.
- Algunas armas solo las utilizan las fuerzas del KPA. Para obtenerlas, una manera es derrotar a los soldados enemigos, aunque una incursión sigilosa en una base enemiga puede ser también muy productiva.

PISTOLA

Esta es la pistola más avanzada disponible. Su escaso peso y facilidad de manejo te permite llevar una en cada mano y doblar la potencia de fuego.

Capacidad del cargador: 20



AMETRALLADORA



Una ametralladora de corto alcance estándar que despliega una impresionante potencia de fuego. Sus posibilidades de modificación aumentan su potencial.

Capacidad del cargador: 50

ESCOPETA

Produce una potencia de fuego devastadora a corto alcance, a pesar de su escaso peso. El mecanismo de carga y alimentación y el avanzado sistema de regulación del retroceso garantizan un disparo rápido, suave y preciso.

Capacidad de proyectiles: 8



SCAR



Este rifle de asalto de combate híbrido es el arma más avanzada de las fuerzas especiales en el mundo. Ligera pero potente, su principal habilidad es la variedad de acoplamientos disponible, lo que la convierte en un arma muy versátil.

Capacidad del cargador: 40

FY71

Este rifle de asalto, habitual en las fuerzas del KPA, es de fácil manejo, tiene una potencia de fuego moderada y mucho potencial de modificación. Aunque el FY71 es menos efectivo que el SCAR, la gran disponibilidad de munición en territorio del KPA la convierte en una opción muy útil en una misión.

Capacidad del cargador: 30



RIFLE DE PRECISIÓN



Es un rifle de francotirador de gran eficacia que puede hacer blanco a grandes distancias, lo que permite disponer de precisión a largo alcance. Su distintivo sonido de disparo no se puede silenciar, por lo que es vital disponer de una posición de disparo segura y una ruta de escape.

Capacidad del cargador: 10

AMETRALLADORA GATLING



Un arma pesada en todos los sentidos: sin el aumento de fuerza que proporciona el nanotraje, sería imposible portarla. Desencadena una tasa de disparo letal, por lo que es idónea para despejar áreas. Para obtener más velocidad de movimientos y reducir el retroceso, lo mejor es establecer el modo fuerza en el nanotraje.

Capacidad del cargador: 500

RIFLE GAUSS



Utiliza la tecnología electromagnética para hiperacelerar los proyectiles hasta casi la velocidad de la luz. El rifle Gauss es el arma de francotirador definitiva, capaz de abatir unidades enemigas a grandes distancias.

Capacidad del cargador: 5

LANZAMISILES



Esta arma, portable al hombro y con un sistema de guiado de última generación, puede destruir tanques, helicópteros y cualquier vehículo enemigo que se interponga en tu camino. Su peso hace que su manejo sea difícil, y no se puede utilizar en posición supina, por lo que es crucial tener una buena posición de disparo. Todos los lanzamisiles incluyen una carga previa. Después de disparar los tres misiles, deshazte de él y busca otro.

Capacidad de misiles: 3

MODIFICACIÓN DE ARMAS

Modifica tus armas con una gran variedad de dispositivos para enfrentarte a los diferentes tipos de enemigos que te encuentres. El kit incluye objetos básicos, como silenciadores y miras intercambiables, pero las armas que obtengas durante una misión pueden incluir una gran cantidad de dispositivos a tu elección. El grado de modificación disponible varía de un arma a otra. El rifle SCAR es una opción altamente modificable.

- Pulsa **C** o selecciona el icono de arma en la pantalla del nanotraje para abrir este menú. Pulsa **C** otra vez para cerrarlo.



Para desplazarte por las opciones de dispositivos que se enumeran en cada ranura, pulsa la tecla que corresponda al número de ranura. También puedes hacer clic en el nombre del dispositivo para equiparlo.

- Todos los dispositivos son para armas tipo rifle, a no ser que se indique lo contrario.

Mira reflex	Adecuada para objetivos a corta o media distancia, especialmente en movimiento, ya que el punto rojo holográfico compensa el movimiento del arma.
Mira telescópica de asalto	Una mira simple con punto de mira y zoom limitado. Idónea para rifles de asalto.
Mira de francotirador	Una mira de larga distancia más avanzada con dos niveles de zoom y un medidor de alcance.
Módulo de linterna	Se trata de una linterna acoplada que ilumina a los objetivos pero también señala la posición del usuario.
Módulo de puntero láser	Proyecta un láser rojo para la adquisición de objetivos. Al igual que la linterna, su alta visibilidad hace que el usuario sea fácil de localizar.
Dispositivo lanzagranadas	Equipa a las armas de tipo rifle con un lanzagranadas.

Dispositivo táctico	Equipa el arma con munición táctica ilimitada, lo que debilita al personal enemigo durante 60 segundos.
Silenciador	**(Rifle o Pistola)** Suprime el ruido y el fogonazo de los disparos. Hay diferentes silenciadores para pistolas y armas tipo rifle.

Consejo: es mejor utilizar silenciadores en ataques a corta distancia, ya que disminuyen la potencia de fuego, especialmente a larga distancia.

Módulo láser/luz	**(Solo pistolas)** Una unidad combinada que incluye las funcionalidades del puntero láser y la linterna en un solo dispositivo para pistolas.

MUNICIÓN

La munición se obtiene de la misma manera que las armas: de enemigos abatidos y en sus bases. Recoge armas descartadas para obtener la munición cargada. Obviamente, diferentes armas utilizan diferentes tipos de munición, así que conserva los proyectiles y permanece listo para cambiar de arma.

Consejo: la munición incendiaria del FY71 se encuentra en algunos campamentos del KPA.

OTRAS ARMAS

Granadas de fragmentación	Se dividen en fragmentos letales. Son la mejor elección para ataques antipersonas.
Granadas de humo	Dan cobertura y se pueden utilizar para hacer salir enemigos.
Granadas de luz	Crean una luz cegadora que desorienta a los enemigos.
Explosivos	Explosivo plástico estándar multifuncional. Equípalo, y a continuación haz clic con el botón izquierdo para colocarlo. Haz clic con el botón derecho para activar el detonador, y a continuación haz clic con el botón izquierdo para detonar.

- Para lanzar una granada, mantén pulsado y suelta **G**. Para ajustar el alcance, modifica el ángulo de lanzamiento moviendo el ratón ⇳. Cambia al modo fuerza para aumentar el alcance. Para cambiar entre diferentes tipos de granada, pulsa **H**.

VEHÍCULOS

Los vehículos que utilices pueden darte una gran ventaja táctica, ya que ofrecen transporte, potencia de ataque y cierto blindaje contra el fuego enemigo. En los vehículos que dispongan de HUD integrado, el HUD del nanotraje se sincroniza para poder controlarlo sin errores.

- Para utilizar un vehículo, acércate a una de sus puertas y pulsa **F**.
- Utiliza las teclas de movimiento (**W**, **A**, **S**, **D**) para conducir.
- Cambia la vista del vehículo pulsando **F1**.

Cuando estás en un vehículo, se añaden tres indicadores adicionales al HUD.

Indicador de posición: los puntos blancos representan los asientos disponibles en el vehículo. Tu posición actual se indica con un punto verde.

Velocidad: muestra la velocidad del vehículo en MPH (o en nudos si es un transporte acuático).

Daño: muestra el daño del vehículo en porcentaje.

- Para cambiar de posición, pulsa la tecla de número correspondiente. En general, **1** es la posición del piloto, y **2** corresponde al asiento del artillero.

ARMAS DE LOS VEHÍCULOS

Ponte en posición para manejar cualquier arma disponible. Mueve el ratón ⇳/⬄ para apuntar el arma y haz clic con el botón izquierdo para disparar el arma principal (haz clic con el botón derecho para disparar el arma secundaria, cuando esté disponible). Muchas armas de vehículos tienen munición ilimitada, pero si se utilizan de forma continuada se pueden recalentar. Si eso sucede, hay que enfriar el arma antes de reanudar el disparo.

Barco/vehículo táctico ligero	Haz clic con el botón derecho para disparar la ametralladora montada de estos vehículos. Si está seleccionado el nivel de dificultad Fácil o Normal, puedes disparar desde el asiento del piloto, pero en los niveles Difícil y Delta, tienes que estar en la posición del artillero para disparar.
Tanque	Desde el asiento del piloto puedes disparar proyectiles (clic con el botón izquierdo) y la ametralladora Gatling (clic con el botón derecho). Aparece un indicador de alcance en el HUD que te ayuda a calcular la distancia al apuntar. Mueve el ratón hacia arriba para elevar el cañón y disparar a grandes distancias. Desde el asiento del artillero, haz clic con el botón izquierdo para disparar la ametralladora, y clic con el botón derecho para hacer zoom.
Nave de despegue y aterrizaje vertical/helicóptero	Desde el asiento del piloto dispones de misiles y una ametralladora automática. Utiliza la función de bloqueo automático de objetivo para disparar los misiles con precisión.

CÓMO GUARDAR Y CARGAR

Tu progreso se guarda automáticamente cuando alcanzas un punto de control en una misión. También puedes guardar de forma manual de una de las siguientes maneras:

- Para hacer un guardado rápido, pulsa **F5**. Solo tienes un archivo de guardado rápido, así que si quieres hacer otro, se sobrescribirá el guardado rápido anterior.
- Pulsa **ESC** para abrir el menú de pausa, selecciona CARGAR/GUARDAR y a continuación, GUARDAR PARTIDA. Elige una ranura de guardado e introduce un nombre para el archivo si quieres. A continuación selecciona GUARDAR.

Si mueres durante una misión, se carga automáticamente el último archivo guardado. También puedes cargar el último guardado rápido en cualquier momento pulsando la tecla de carga rápida (por defecto, **F8**).

- Para seleccionar un archivo y cargarlo durante el juego, pulsa **ESC** para abrir el menú de pausa y selecciona CARGAR/GUARDAR>CARGAR PARTIDA, y a continuación selecciona un archivo guardado para cargar. Por otra parte, desde el menú principal puedes elegir CARGAR/GUARDAR y seguir las instrucciones anteriores.

  Nota: solo puedes cargar archivos guardados que se hayan creado con el perfil seleccionado en ese momento.

OPCIONES

Selecciona OPCIONES en el menú principal/de pausa, y a continuación realiza los ajustes correspondientes en CONFIGURACIÓN DE PARTIDA y CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA, o elige CONFIGURACIÓN DEL RATÓN Y EL TECLADO/CONFIGURACIÓN DEL MANDO para ver o ajustar la configuración de control. La mayoría de opciones se explican por sí solas, pero las que requieren más información se detallan a continuación:

CONFIGURACIÓN DE PARTIDA

INERCIA DE ARMAS	Mueve la barra deslizadora a la izquierda o a la derecha para reducir/aumentar la cantidad de movimiento del arma en pantalla. Un retardo mayor da una apariencia de mayor realismo.

CONFIGURACIÓN DEL RATÓN Y EL TECLADO

MIRAR/MOVER> SUAVIZADO DEL RATÓN	Marca la casilla para activar el suavizado del ratón. De ese modo se igualan los movimientos bruscos del ratón, pero puede ocasionar que tus movimientos en pantalla se retarden ligeramente.

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

GRÁFICOS> CONFIGURACIONES ÓPTIMAS	La manera más sencilla de obtener la mejor experiencia en *Crysis* en tu PC: se detectará automáticamente la configuración gráfica más adecuada para tu equipo.

Nota: también puedes cambiar las opciones gráficas manualmente. Elige CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA>AVANZADA y ajusta las configuraciones que aparecen por medio de los menús desplegables.

MULTIJUGADOR

Selecciona MULTIJUGADOR en el menú principal para desafiar a otros jugadores online (consulta la pág. 23) o en una red local (consulta la pág. 24). Únete o crea un partida de Acción instantánea estilo Deathmatch (consulta la pág. 23), o una partida de Lucha por el poder más estratégica (consulta la pág. 23).

> **Nota:** entra directamente en una partida online con PARTIDA RÁPIDA. Por defecto, esta opción te conecta automáticamente a un servidor de Acción instantánea. Puedes ajustar las opciones de selección de Partida rápida en el menú principal/de pausa seleccionando OPCIONES>CONFIGURACIÓN DE PARTIDA>OPCIONES DE PARTIDA RÁPIDA.

EXCLUSIVO DE MULTIJUGADOR

Algunas armas y cierto equipo solo están disponibles en los modos multijugador. Utiliza la tecnología humana y alienígena como mejor te convenga.

Lanzador táctico	Lo más novedoso en cuando a tecnología destructiva humana. Dispara una cabeza nuclear en miniatura para causar la devastación total a una escala controlada.
Acelerador de partículas (MOAC)	Convierte la humedad del aire en fragmentos de hielo, que se disparan a gran velocidad para penetrar en el objetivo.
Dispositivo supresor de partículas (MOAR)	Mejora el MOAC para disparar una descarga de hielo que congela todo sobre lo que impacta.
Módulo láser/luz	Una unidad combinada que incluye las funcionalidades del puntero láser y la linterna para pistolas y rifles en partidas multijugador.
Granada nanodesestabilizadora	Libera un impulso electromagnético que desactiva temporalmente la funcionalidad del nanotraje de todo el personal que se encuentre dentro del perímetro de detonación.
Mina claymore	Esta mina antipersona libera cuando se activa una carga mortal de fragmentos en una dirección, por delante de su posición.
Mina	Un explosivo sencillo, de colocar y listo, que se activa con el contacto. Es idóneo para causar daños a vehículos.
Ganzúa electrónica	No puedes utilizar vehículos enemigos si no los abres con ganzúa. Se utiliza para robar cualquier vehículo sin pasajeros.
Radar portátil	Muestra la posición de todas las unidades enemigas dentro de un radio limitado del radar táctico durante un corto periodo de tiempo para que tu equipo los vea.
Soldador	Repara vehículos dañados. Para utilizarlo debes salir del vehículo.

> **Nota:** además, en las partida multijugador se puede encontrar armamento adicional en algunos vehículos.

LUCHA POR EL PODER

Combina elecciones estratégicas con la devastación del disparo rápido en este exclusivo modo de Lucha por el poder. Inicia sesión como recluta de EE.UU. o del KPA y únete a tu bando en la batalla para desarrollar nuevas armas, recuperar y desarrollar la tecnología alienígena, y por último, aniquilar el cuartel general enemigo.

- Si destruyes el cuartel general enemigo tienes garantizada la victoria. Además, puedes establecer un límite de muertes para conceder la victoria al equipo que consigue causar esa cantidad de bajas al enemigo, o un límite de tiempo para restringir la duración de la partida, en la que la victoria es para el equipo que obtiene la mayor puntuación cuando se alcanza el tiempo límite.

  Consejo: selecciona MULTIJUGADOR>TUTORIAL en el menú principal para ver un vídeo de instrucción sobre el modo Lucha por el poder.

Captura un laboratorio de prototipos y a continuación obtén en control de los puntos de impacto alienígenas para activarlo y producir armas avanzadas. Consigue el control de fábricas de vehículos, de guerra y aéreas para conseguir el acceso a los diferentes vehículos y mejorar tu potencial en el combate, y captura búnkeres estratégicos para obtener posiciones defensivas. En ellos también puedes comprar munición y armas.

- Si causas bajas y ganas puntos de captura, consigues prestigio, que podrás gastar en equipo mejor y más grande en las zonas de compra.

  Consejo: solo tres piezas del equipo son suficientemente potentes para destruir el cuartel general enemigo: el tanque gravitacional, el tanque táctico y el lanzador táctico.

ACCIÓN INSTANTÁNEA

Entra en acción de inmediato con las fuerzas de EE.UU. en una batalla clásica estilo Deathmatch por la supremacía con hasta 32 jugadores. En Acción instantánea no hay tiempo de generación, y el juego es un mata o muere directo. Es la mejor elección para un combate en estado puro.

PARTIDA EN INTERNET

Selecciona PARTIDA EN INTERNET en el menú multijugador y únete a una partida online para combatir contra jugadores de *Crysis* de todo el mundo. Después de crear una cuenta (consulta *Creación de cuenta* más abajo), sigue las instrucciones en pantalla que se describen en la sección Pantalla de sala en la pág. 24 para unirte o crear una partida en internet.

ES NECESARIO REGISTRARSE A GAMESPY PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE. ES NECESARIO TENER CONEXIÓN A INTERNET. LAS CONDICIONES DE SERVICIO ONLINE SE PUEDEN ENCONTRAR EN WWW.GAMESPY.COM

CREACIÓN DE CUENTA

Antes de jugar online tienes que crear tu registro de cuenta exclusivo, con lo que crearás una cuenta GameSpy. En la pantalla Registro de cuenta, selecciona NUEVA CUENTA, introduce la información solicitada y pulsa CREAR para crear la nueva cuenta.

- Si ya tienes una cuenta de GameSpy, introduce el nombre de registro y la contraseña cuando se te solicite. Si no puedes recordar la contraseña, haz clic en ¿HAS OLVIDADO TU CONTRASEÑA? y sigue las instrucciones para recibir una nueva.

PARTIDA DE RED LOCAL

Desafía a jugadores a una partida multijugador en una conexión de área local. Para unirte o crear una partida de área local, sigue las instrucciones que aparecen en la sección Pantalla de sala (consulta más abajo).

PANTALLA DE SALA

La lista de servidores muestra información sobre los servidores disponibles, tan y como se explica en los encabezados en pantalla. Las columnas de la izquierda indican (de izquierda a derecha) si los servidores están bloqueados, son clasificatorios, si están en tu lista de favoritos y si funcionan con Punkbuster. Selecciona un servidor para ver más información en la casilla de información de servidor de la izquierda. Para reducir la lista de servidores, utiliza la opción FILTROS, o en una partida en internet, haz clic en las pestañas para ver TODOS LOS SERVIDORES, tus SERVIDORES FAVORITOS (seleccionados al hacer clic en AÑADIR SERVIDOR A FAVORITOS), o servidores JUGADOS RECIENTEMENTE.

- En una partida en internet, selecciona la pestaña CHAT para ver o unirte a un chat en la sala.

Para unirte a una partida existente, selecciona un servidor de la lista y haz clic en UNIR AL SERVIDOR. Por otra parte, puedes hacer clic en CONECTAR A IP, y a continuación introducir la dirección IP, el número de puerto y la contraseña.

Para crear una nueva partida, selecciona CREAR PARTIDA y a continuación ajusta las opciones para configurar la partida.

- Para ajustar la rotación del mapa, elige Acción instantánea o Lucha por el poder en el menú desplegable, selecciona un nombre de mapa y haz clic en AÑADIR A ROTACIÓN. Selecciona un mapa en la lista de rotación para ver y ajustar su configuración en el cuadro inferior.

Cuando termines de ajustar la configuración restante, haz clic en COMENZAR PARTIDA, para entrar en acción.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

CENTRO DE SOPORTE ONLINE

Si experimentas algún problema al ejecutar este juego, visita nuestra página web en inglés en **http://support.electronicarts.co.uk** donde podrás consultar las últimas preguntas y respuestas para resolución de problemas (FAQs) y enviar tus cuestiones al servicio de soporte técnico online.

Para problemas relacionados con EA Store entra en tu cuenta EA activa y selecciona AYUDA en la parte superior de la ventana de EA Store. Se abrirá una nueva ventana donde podrás consultar la lista de problemas relacionados (si no hay una ventana ya abierta).

SOPORTE TÉCNICO

Este juego incluye un fichero de soporte técnico que ayudará a solucionar tus dudas. Se encuentra en la misma carpeta donde está instalado el juego. También tienes la opción de solicitar ayuda de nuestro equipo de soporte técnico (consulta la sección de *Atención al cliente* en la pág. 27).

PROBLEMAS AL EJECUTAR EL JUEGO

- Comprueba que cumples los requisitos mínimos de sistema para el juego y que tienes instalados los controladores actualizados de la tarjeta de vídeo y de sonido:

Si tienes una tarjeta de vídeo NVIDIA, búscalos y descárgalos de su página en inglés **www.nvidia.com**.

Si tienes una tarjeta de vídeo ATI, búscalos y descárgalos de su página en inglés **www.ati.amd.com**.

- Si estás ejecutando el juego con la **versión de disco**, prueba a reinstalar DirectX desde este. Normalmente se guarda en la carpeta DirectX del directorio raíz del disco. Si tienes acceso a internet, visita la página **www.microsoft.com/directx** y descárgate la última versión de DirectX.

CONSEJOS GENERALES PARA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Si tienes la versión de disco del juego y no se muestra la pantalla de Reproducción automática para instalar o jugar, pulsa el botón derecho del ratón sobre el icono de la unidad de disco en Mi PC y elige Reproducción automática.
- Si el juego funciona muy lento, reduce la calidad de los ajustes de sonido y vídeo en el menú de opciones del juego. Al disminuir la resolución de pantalla se puede mejorar el rendimiento.
- Para obtener un mayor rendimiento de juego, es posible que tengas que desactivar algún proceso en ejecución bajo Windows, como el antivirus. Asegúrate de reiniciar el antivirus cuando termines de jugar.

JUGAR ONLINE UTILIZANDO UN ROUTER O FIREWALL

Este juego usa los siguientes puertos de red para jugar online. Si tienes instalado un firewall (por ejemplo, el firewall de Windows o un firewall por hardware), comprueba que permite al juego comunicarse con estos puertos:

Tipo	Remoto
UDP	**64087**
TCP	**29900-29901**
TCP	**28910**
TCP	**6667**
TCP	**28901**
TCP	**28910**
UDP	**29910**
UDP	**27900-27901**
TCP	**443**
TCP	**80**

ACCESO A PUERTOS

Si estás conectado a internet por medio de un router, activar la opción de Port Forwarding (acceso a puertos) puede resolver muchos problemas relacionados con las conexiones. Cada router tienen una configuración diferente, pero estos pasos deberían ayudarte:

1. Accede al router. La mayoría de los routers tiene una interfaz basada en web con la que puedes configurar el acceso a puertos. La convención de nombres suele ser distinta para cada router, pero puedes buscar referencias como Port Forwarding (acceso a puertos), Services (servicios), Virtual Servers (servidores virtuales), Inbound Services (servicios de entrada), Applications (aplicaciones) o Gaming (juegos).
2. Entonces tendrás que crear nuevas reglas para dar acceso a los puertos mencionados a la dirección IP del equipo. Consulta la dirección IP del equipo a través del menú Inicio de Windows: pulsa INICIO>EJECUTAR... y escribe **cmd**. Pulsa Aceptar.
3. En la línea de comandos, escribe **ipconfig** y pulsa ENTER. Se mostrarán los ajustes de red básicos junto a tu dirección IP.

Un ajuste típico de acceso a puertos podría ser de esta forma:

Port (puerto) – 3658, **Protocol (protocolo)** – UDP, **Traffic (tráfico)** – Incoming (entrada), **Forwarded to (con acceso a)** – (tu dirección IP; por ejemplo: 192.168.1.3)

DMZ

Algunos routers tienen una opción para gestionar el equipo como DMZ (De-Militarised Zone, o zona desmilitarizada), es decir, que el equipo gestiona todos los puertos de entrada. Esto podría solucionar cualquier problema de conectividad, pero se pierde la protección de seguridad que ofrece el router.

Puedes consultar más información sobre firewalls, acceso a puertos y DMZs en nuestro centro de soporte inglés en **http://support.electronicarts.co.uk**.

ATENCIÓN AL CLIENTE

El juego incluye un archivo de Soporte técnico para ayudarte a solucionar cualquier problema que pueda surgirte. En él encontrarás las soluciones a las dudas más frecuentes que se te puedan plantear al instalar el juego o mientras juegas. Si ya has instalado el juego, haz clic en el botón de Inicio de Windows y busca el juego en **Programas**> (o **Todos los programas** >) **EA GAMES**. El archivo de Soporte técnico se encuentra en la misma carpeta que el juego. Te rogamos que consultes este archivo primero antes de contactar con el servicio de atención al cliente de EA.

Si aún no has instalado el juego, sigue estas instrucciones:

Para ejecutar el archivo de Soporte técnico (sin el juego instalado):

1. Inserta el disco del juego en la unidad de disco.
2. Haz clic en **Inicio** y selecciona **Ejecutar...**
3. En el cuadro de diálogo, teclea **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** y luego pulsa **Aceptar** (si tu unidad de disco no está en "D:" cambia esta letra por la correcta).

Para ver si cumples con los requisitos mínimos como se indica en la contraportada del juego, una utilidad llamada dxdiag detecta el hardware de tu sistema y organiza los datos en un informe detallado. Este informe también será de utilidad para que el servicio de atención al cliente de EA pueda resolver tu problema más rápidamente.

Para obtener la información de tu sistema:

1. Haz clic en **Inicio**, selecciona **Ejecutar...** y teclea **dxdiag** en el cuadro de diálogo. A continuación, pulsa **Aceptar**.
2. Haz clic en **Guardar toda la info...** para guardar una copia del informe si quieres leerlo o imprimirlo. Te rogamos que tengas el informe a mano cuando te pongas en contacto con el servicio técnico de EA.

Si quieres hablar con un técnico, llama a nuestro equipo de atención al cliente. Horario: de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y 16:00 a 19:00.

Teléfono: **902 234 111**

Nota: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de una provincia). Las llamadas realizadas desde fuera del España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Nota: si compras el juego a través de EA Store, podrás consultar el Acuerdo de licencia de usuario final del juego en **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/es/eula.pdf**.

NO TE PIERDAS LAS ÚLTIMAS NOVEDADES DE EA

Si quieres estar al tanto de todas las novedades de Electronic Arts no dudes en registrarte y recibirás el boletín de noticias oficial de EA.

Visita nuestra página web en www.es.ea.com.

GARANTÍA

Nota: esta garantía se aplica a juegos que no hayan sido comprados online en EA Store sino en establecimientos de venta al por menor.

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 12 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura a anteriormente, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite. Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos. Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran “tal cual”, ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

EAS01605218MT